キャラクター名
リバーバレート

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0		1	3
感覚	2	0	0		1	3
精神	4	0	0		2	6
社会	0	1	0		2	3

HP	78
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	27
全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		4	射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	1
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
影蛇の剣	白兵	3r+2	3	7		ウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃を「射程：視界」に変更（エフェクトの射程より優先）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
軽量装甲		5	3	0	行動値＋3（その他修正に入力）
					(Dロイス:破壊者により行動値＋5（合計＋8）)

合計装甲：	5	合計回避：	3

所持品	
パッケージ:軽量装甲	
エンブレム：エース機	
カスタマイズ:アサルト	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
R機関:増幅	1	3	効果参照	効果参照	効果参照	効果参照	KC	
効果： 組み合わせたエフェクトのLv+1。エフェクトを組み合わている場合、ひとつを選択する								
原初の灰：鮮血の修羅	5	8	メジャー	-	単体	シンドローム	120,殺戮	
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

入江 静流の乗機。両腕に装備された2本のブレードによる白兵戦に特化している。『早く動ける方がいい。その方が早く近づいて斬りかかれるから』という搭乗者からのシンプルな要望により装甲、武装共に削減し軽量化を図っている。その分機体の耐久力は低下しているものの、本来は機動性を生かした回避能力でその欠点をカバーしていくコンセプトだったのだが、乗り手にまともな回避行動をとる気がないのが一番の欠点。