

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自 (効果)				目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	15	7	13	9	9
ボーナス	3	4	5	2	4	3	3
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	3	6	6	3	5	4	3

HP	56
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	ダルマティカ					6			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具									
能力値			6	0	6	0	4	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	4	6	9	4	11	8
総計(両)			6	10					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	

現在重量: 5  
 最大重量: 9  
 所持金: 6410  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 攻撃対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL*2]する。クリティカル: ダイスロール増加								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備している2つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」を全て備えた「装身部位:双」の1つの武器として扱う。								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 短剣の命中判定に+1D (反映済み)。								
インバナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。武器攻撃と同時に使用。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
シャドウブレイド	2	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: 短剣、隠密。白兵攻撃の際に+[SL*10]。								
ストライクスロー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投射によるダメージに+[SL*4]、射程+10m								
シャドウストーク	1		パッシブ	-	自身	-		
効果: 移動を行っても隠密状態が解除されない。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果: 対象のスキルを無効化。シナリオに1回だけ使える。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D (反映済み)								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象のHPを[3D+CL*3]点回復する								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 足跡、痕跡などを元に追跡するための感知判定に+1D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の器用判定で、戦闘不能の対象をHP1で回復する。								
効果:								
効果:								

現在重量: 5  
 最大重量: 9  
 所持金: 6410  
 預金・借金: