キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	9	12	6	12	8	8
ボーナス	5	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	4	6	2	4	3	3

HP	54
MP	38
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	レイピア	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	サークレット					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	6	0	3	10	11
スキル								1	5
その他									
総計(右)			4	6	6	16	3	9	15
総計(左)			4	0					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2	1		3	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション（使用）	

現在重量： 2		
最大重量： 16	所持金： 3200	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃+[SLd]。								
アイアンクラッド	1	3	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功		
効果： 物理ダメージ-[SLx3]								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功		
効果： 同じマス内庇う								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功		
効果： シーンSL回。20m内庇う								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定+1d								
ステップ：アース	3	5	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果： シーン終了まで物理・魔法防御力+[SLx3]								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 物理ダメージに+[敏捷]								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： アイテム鑑定の判定に+1D								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								