キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		助言		オート	0	0-2	支援1or妨害1
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果すべてを打ち消す
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0-1	支援2or妨害2、コストの代わりに任意のパーツを一つ損傷する
サブクラス		時計仕掛け		オート	-	-	改造3のパーツ取得（→ｱｰﾑﾊﾞｲｽ）
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		カンフー		オート	-	-	行動値1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1