

キャラクター名

あかり

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	16

初期配置	煉獄	記憶のカケラ シスター		内容	
最大行動値	10				

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0


未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス				オート			
メインクラス				ラピッド			
サブクラス				オート			
腕		二丁拳銃		オート	3	0-1	
腕		指輪		オート			祖母の形見の指輪。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ショットガン		オート	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、 攻撃判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		修羅		オート	なし	自身	あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		重神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
サブクラス		楽園の守護者		オート	なし	自身	あなたが「楽園」か「地獄」にいる場合、「楽園」にいる手動が使用するマニューバは全てコストとして行動値1点を追加で消費しなくてはならない。この効果はあなたが「完全精神」状態でも有効。
腕				オート			