キャラクター名

モシン

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ジャッジ		0〜3	「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
メインクラス		スタイル：クイックリロード		オート			装填にかかるコスト-1
サブクラス		適応		オート			1カウントごとに1回使用できる。自に使用した「アクション」の肉弾マニューバを指定宣言するごと、そのターン内に用いるマニューバで攻撃する時のコスト-1できる。「爆発」「砲撃」「連撃」の効果が加える
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			1。使用した行為判定が大失敗しても、破損しない。
頭		ヘルメット		ダメージ		自身	防御1。頭への攻撃なら防御2に出来る。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ボルトアクション		アクション	2	1〜3	射撃攻撃2。攻撃判定の出目+2。装填1
腕		PDW		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+爆発+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1