

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	12				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	2	1	3		
変異	0	0	0		
改造	2	0	2		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			ターン終了時およびたからもの損傷時の狂気点増加を受けない
メインクラス		時計仕掛け		オート			任意のレベル3改造パーツを得る
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイスを振りなおす
サブクラス		集中		アクション	2	自身	ターン終了時まで攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻 1+切断+連 1
腕		ガントレット		オート			腕だけ常に防御 1、腕の部位による肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵 肉弾ダメージ+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リフレックス		オート			最大行動値+1
				オート			