

キャラクター名

プレイヤー名

|        |        |     |   |
|--------|--------|-----|---|
| ポジション  | アリス    | 享年  |   |
| メインクラス | ステーション | 暗示  |   |
| サブクラス  | ロマネスク  | 寵愛点 | 0 |

|       |     |        |    |    |  |
|-------|-----|--------|----|----|--|
| 初期配置  | 煉獄  | 記憶のカケラ |    | 内容 |  |
| 最大行動値 | 10  |        |    |    |  |
| 能力値   | クラス | 修正     | 合計 |    |  |
| 武装    | 1   | 1      | 2  |    |  |
| 変異    | 1   | 0      | 1  |    |  |
| 改造    | 2   | 0      | 2  |    |  |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |    |                                                 |
|--------|----|---------|----|-------|-----|----|-------------------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果                                              |
| ポジション  |    | 少女      |    | ラピッド  | 0   | 0  | 対象の姉妹1人と対話判定を行う                                 |
| メインクラス |    | 平気      |    | オート   |     |    | バトルパートにおいてパーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる        |
| メインクラス |    | 死に続け    |    | ラピッド  |     |    | 損傷している基本パーツ1つを修復する                              |
| サブクラス  |    | 円舞曲     |    | ラピッド  |     |    | ターン終了まで、あなたを対象するすべての攻撃判定出目-1（全体攻撃ではあなたへの判定のみ-1） |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |    | 2                                               |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |    | 1                                               |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1                                          |
| 頭      |    | リフレックス  |    | オート   |     |    | 1                                               |
| 頭      |    | アクセサリー  |    | オート   |     |    | 大きなリボン                                          |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1                                          |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 支援 1                                            |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身 | 移動 1                                            |
| 腕      |    | 肉切り包丁   |    | アクション | 2   | 0  | 白兵攻撃2                                           |
| 腕      |    | 合金トランク  |    | ダメージ  | 0   | 自身 | 防御1+「爆発」無効化                                     |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                           |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |    |                                                 |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |    |                                                 |
| 胴      |    | つぎはぎ    |    | オート   |     |    | バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい              |
| 胴      |    | スチールボーン |    | オート   | 1   | 自身 | 防御1+「切断」無効化                                     |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1                                            |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身 | 移動 1                                            |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 妨害 1                                            |
|        |    |         |    |       |     |    |                                                 |
|        |    |         |    |       |     |    |                                                 |
|        |    |         |    |       |     |    |                                                 |
|        |    |         |    |       |     |    |                                                 |