キャラクター名

処刑人

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		ギロチン刃		アクション	2	0	白兵2
頭		ほね		アクション	3	自身	移動1
頭		ボルドヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付属する効果全てを打ち消す
頭		怪力		オート		自身	自身が与える肉弾.白兵ダメージ+1
頭		断罪		ジャッジ	0	自身	攻撃のサイコロ出目「6」振りなおし不可
頭		死神		オート		自身	白兵攻撃出目+1
頭		処刑服		ダメージ	0	自身	防御1
頭		強化筋肉		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効
頭		のうみそ		オート			2
頭		アドレナリン		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		リミッター		オート			損傷したとき、宣言することで最大行動値+2
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			