

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	FHマーセナリー	カヴァー	傭兵
オプション		年齢		性別	たぶん男
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験	敵性組織	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4		2			6	行動値	3
感覚	1		0			1	(非装備時)	3
精神	1		0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:	FH	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器:クロススラスト (80%)	白兵	6r+2		+10		リアクションのダイス-1個
60%未満:五月雨突き	白兵	8r+2		+32		コスト12、装甲値無視_視界(範囲ならコスト+4)
100%	白兵	6r+2		+7		コスト8、装甲無視や射程視界を入れないならそれぞれ攻撃+5
	白兵	9r+2		+40		(単体/範囲)装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ウェポンケース					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
不死者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ハヌマーン	2	2						
効果:								
かまいたち	1	2	メジャー					
効果:	攻撃-5、射程を視界にする							
フルパワーアタック	5	4	セットアップ				80↑	
効果:	行動値0として攻撃+lv*5							
獣の力	3	2	メジャー					
効果:	攻撃+lv*2							
吠えたける爪	1	2	メジャー					
効果:	装甲値無視、攻撃-(5-lv)							
獅子奮迅	2	4	メジャー					
効果:	範囲選択							
至上の毛並み	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PC4 デッドマンズ