

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	
	オプション		年齢	23	性別	男
覚醒	探求	衝動	恐怖	初期侵食率	31	%
出自	有名人	経験	親友	邂逅	敷島あやめ	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
薄緑	白兵	4r-1	3	11		攻撃ダメージD=H+3D10、Xがアビ終了後浸蝕率2D10、衝動判定のダメージに-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ウェポンケース					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
九頭龍響	P 好奇心	N			
破邪顕正	P	N			
親友	P	N			
敷島あやめ	P 自身	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:エグザイル	2	2	Xジャー					
効果:	クリ-LV[下限値7]							
妖の招き	1	2	Xジャー	20m				
効果:	1HPダメージを与えた場合対象を自分のインゲージに移動							
オールレンジ	5	2	Xジャー	武器				
効果:	組み合わせた判定ダメージ+LV							
貪欲なる拳	3	3	Xジャー	武器				
効果:	組み合わせた白兵攻撃ダメージ+[LV+1]							
マシラの如く	3	5	Xジャー		単体		80%↑	
効果:	攻撃力+[LV×10]判定ダメージ-5 S=1							
ヒュドラの怒り	4	4	セットアップ	至近	自身		100↑	
効果:	判定ダメージ+3、攻撃力+[LV×3]、暴走付与[回復方法タイプ昇華のみ]							
ジャイアントグローブ	3	5	Xジャー	武器			100↑	
効果:	白兵攻撃対象範囲(選択) 攻撃力+2D10 SL=3							
アナザーセルフ	1	4D10	オートアクション	至近	自身	自動	120↑	
効果:	アイテムの使用回数制限1回復							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

今年に入ってから転校してきたどこかミステリアスなクラスメイト、九頭龍響から週末買い物に付き合ってもらいたいと頼まれたのが、その日がいつもと少しだけ違った日常の光景だった……これが非日常への扉を叩くことになるのは夢にも思っていなかった。