

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ミストルティン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	13
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	0	0	0	1		1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	21		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
鋭刃のアイデア(その他)	
エピック(カスタマイズ)	
デモンズシード(一般)	
リーサルシャイン(一般)	
ドーンプリンガー(一般)	
†特異体(エンブレム/一般)	
適合体(エンブレム/一般)	
メモリ:	
メモリ:	
メモリ:	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
異形の剣	P *	N *		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
シャインブレード	10	2	マイナ	至近	自身	-/自動	-	
効果: シーン所持武器1つの攻撃力+[LV+2]								
光の銃	5	7	セットアップ	至近	自身	-/自動	-	
効果: シーン間武器作成 [種別:射撃   技能:<射撃   命中:0   攻撃力:[LV*4+12]   ガード値:-   射程:視界 ]								
神殺す刃	4	7	マイナ	至近	自身	-/自動	-	
効果: シーン間"アーキタイプ: 焔"作成 作成アイテムと同じ種別のアイテム装備不可								
ファイナルストライク	1	3	オート	至近	自身	-/自動	100%	
効果: 「種別:アーキタイプ」を使用した攻撃のダメージ前に使用 与ダメージ+[使用武器1つの攻撃力] 攻撃後装備中の「種別:アーキタイプ」破壊								
ポルターガイスト	1	4	マイナ	至近	自身	-/自動	100%	
効果: シーン間攻撃力+[所持武器1つの攻撃力] 選択武器破壊								
魔を断つ剣	5	-	常時	至近	自身	-/自動	-	
効果: 「種別:アーキタイプ」の攻撃力+[LV*3] 攻撃対象がグレイブコルの場合与ダメージ+1D10 侵蝕率無視 《神殺す刃》の侵蝕値+4								
アイデアホルダー	3	-	常時	至近	自身	-/自動	-	
効果: 専用アイテムLV個常備化 侵蝕率無視 《神殺す刃》の侵蝕値+3								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

#####  
 性格:物静か  
 一人称: 二人称:  
 趣味:なし  
 好きなもの:動物、自然  
 嫌いなもの:戦闘  
 #####過去#####  
 ▼人生の転換点  
 ▼欠点や恐怖症  
 ▼その他  
 #####現在#####