

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	グライアイ			境遇	紛失
出自(効果)	神官			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	18	9	9	9	25	7
ボーナス	6	6	3	3	3	8	2
クラス修正	1	2	0	1	1	1	0
他修正						2	
能力値	7	8	3	4	4	11	2

HP	92
MP	96
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レッドコメット	10m	0	10	0	0	0	0	0
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	ホーリーサークレット					2	1		
胴部	ホーリーブレスト					10	1		-2
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			-1
装身具	高位聖印								
能力値			8	0	3	0	11	7	12
スキル	ディバインアーム		6						
その他	装備効果								
総計(右)			14	10					
総計(左)			14	0	2	27	13	4	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
EXHPポーション	
祝福の花	

---以下レギュレーション対象---	
リンク効果[セレスチャル:3-4]	
セレスチャルソード	
セレスチャルシールド	
セレスチャルヘルム	
セレスチャルアーマー	
セレスチャルポイントアーマー	

現在重量: 11
 最大重量: 20
 所持金: -42500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:デッドヘア	★	5	set up	20m	単体	精神		
効果: 対象の精神と対決 勝利時相手に「分類:アンデッド」を追加しノックバック(1)を付与								
プロテクション	5	3	DR後	20m	単体	自動	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ハンマーストライク	5	3	major	武器	単体	命中	打撃	
効果: 武器攻撃 ダメージ+[SL]D								
アームズマスタリー	1		passive				打撃	
効果: 命中判定+1D								
スレイヤー:アンデッド	5		passive					
効果: 「分類:アンデッド」へのダメージ+[SL*4]								
クルーセフィクション	1	3	minor		自身	自動		
効果: MP中「分類:アンデッド、妖魔、魔獣、魔族」への攻撃ダメージ+精神								
ディバインアーム	5		passive				打撃	
効果: 武器命中判定達成値+[SL+1]								
アフェクション	1		DR後	20m	単体	自動	シリア	
効果:								
ヒール	1		major	20m		魔術		
効果:								
クイックヒール	1		initiative					
効果:								
ブリンク	3	4	move					
効果: 移動力を[SL*10]mに変更し戦闘移動を行う								
トレーニング:精神	1							
効果: 精神基本値+3								
アースノウリッジ	1							
効果: 「使用条件:アーシアン」のスキルを取得可能								
セレブリティ	1							
効果: 精神判定達成値+1								
フェイス:ナレシュ	1							
効果: 精神判定達成値+1								

作成時仮称:おまんも屍!!!
 一般アーシアンによって教育(洗脳)されたことによって思想が歪んでるグライアイ。
 セットアッププロセス:グライアイ:デッドヘアで殴る予定の相手を精神2D+13での対決に勝利してアンデッドにする
 メインプロセス:「ムーブ:ブリンク」→「マイナー:クルーセフィクション」→「メジャー:ハンマーストライク」で
 命中3D+14からの10D+39でぶん殴るスタイル。

