キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	2			4
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
苦し紛れの一撃	ＲＣ	6r+4		3		焦熱の弾丸+結合粉砕+コンセントレイト。装甲無視。C値-2
破壊の弾丸	ＲＣ	6r+4		6		焦熱の弾丸+結合粉砕+灼熱の砦+コンセントレイト。装甲無視。C値-2。移動時は使用不可
昇華の光弾	ＲＣ	7r+4		26		昇華100%。焦熱の弾丸+結合粉砕+灼熱の砦+プラズマカノン+コンセントレイト。装甲無視。C値-3。移動時は使用不可。※消費侵蝕による10以上昇華時限定
伸縮性警棒	白兵	4r	0	2		オートアクションでいつでも取り出せる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	自身	自身	-		
効果：								
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	1体	RC	100↑	
効果：								
灼熱の砦	1	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：								
結合粉砕	2	4	メジャー	自身		シンドローム		
効果：								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	1体	RC		
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								