

キャラクター名
純潔

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		賢者の脳		オート			行動値+2
頭		神性領域		オート			行動値+2
頭		傲慢の罪		アクション	2	自身	対象を選択する。4カウントの間、対象は他の敵味方に干渉できず、されない代わりにダメージを得る。カウント終了後、このマニューバを破壊(修復不可)する。
頭		暴食の罪		アクション	2	0~2	自身を除く全存在は任意のパーツを3つ壊滅させる。その数減った別のパーツを1つ、手鞠ははらひたを修復する。カウント終了後、このマニューバを破壊(修復不可)する。
頭		予知		ジャッジ	1	0~2	妨害1。1ターンに何度でも使用可。(重複不可)
頭		神眼		オート			シナリオでこのパーツを所有する手鞠は1体以下でなくてはならない。真方は全ての攻撃判定に+1の修正を得る。また「転倒」「移動」を無効にしてよい。
頭		光輪		オート		自身	このパーツが損傷するまで元のマニューバ名に「大罪」を含むパーツは破壊(修復不可)されない限り使用可能。
腕		黙示録		アクション			このパーツは「3」の属性を持つ。敵の「狂気」を減らす。マニューバ「狂気」を持つ手鞠を1体の敵味方にのみダメージを与える。このパーツは、その「狂気」に制限される。
腕		裁翼		アクション	4	0	肉弾1+切断。
腕		浄化の光		アクション	3	0~1	砲撃1+爆発+全体攻撃。自身はこの攻撃でダメージを受けない。またクリティカルによる追加ダメージは発生しない。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		迅翼		オート			行動値+2
腕		憤怒の罪		アクション	2	参照	敵のマニューバ1つを、戦闘中、敵のワイルド手鞠を壊し、ダメージの敵味方にダメージを与える。敵のマニューバ1つを壊滅させ、このマニューバを破壊(修復不可)する。
腕		強欲の罪		アクション	参照	0~1	対象を1体選ぶ。(1NCの出目カウントの間、大成功が8以上となる。ただし選定の成功を失敗とみなす。このマニューバ終了後、このマニューバを破壊(修復不可)する。
胴		嫉妬の罪		アクション	2	参照	自身を除く全存在は1NCの出目カウントの間、「支援」を受けた時、同じエリアにいる他の敵味方の数だけ任意のパーツを壊滅させる。カウント終了後、このマニューバを破壊(修復不可)する。
胴		洗礼		アクション	1	0~1	射程内の全てのホラー、レギオン(洗礼者を除く)はマニューバ「浄化」を得る。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		光翼		アクション	3	自身	移動1~2
胴		黒翼		ラピッド	1	0~1	射程内の対象が自身の移動マニューバを使用して自分のエリアへ移動すると宣言した際宣言可能。対象の移動が成功した後、移動マニューバを宣言した対象に対して白兵攻撃。
胴		色欲の罪		アクション	2	0	自身の未練内容で「執着」「嫉妬」「愛心」を持つ数だけ全てのドロー川は任意のパーツを選び壊滅させる。カウント終了後このマニューバを破壊(修復不可)する。
脚		拘束具		アクション	2	0	このパーツが損傷したら宣言することで最大行動値+2してもよい。
脚		幻翼		オート			自身へ対する肉弾、白兵攻撃判定の出目-1
脚		おみあし		オート		自身	1
脚		硬翼		ダメージ	1	自身	防御2+「連撃」「切断」無効化
脚		虚飾の罪		アクション	2	参照	1NCの出目カウントの間、自身を除く全存在は支援、妨害を宣言する時1NCを得る。失敗時、効果を反転させる。カウント終了後、このマニューバを破壊(修復不可)する。
脚		怠惰の罪		アクション	2	参照	自身を除く全存在は次回使用する戦闘判定を持つ強化パーツのコストが2倍になる。カウント終了後、このマニューバを破壊(修復不可)する。
胴		法衣		ダメージ	1	自身	防御3。