

キャラクター名

プレイヤー名

ボロジ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	サムライ	性別	♀
称号クラス				年齢	外見10代
種族	ヴァーナ			境遇	秘密
出自 (効果)	闘士			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	8	11	14	6	14	6	9	
ボーナス	2	3	4	2	4	2	3	
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0	
他修正								
能力値	3	5	5	2	6	2	3	

HP	44
MP	38
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	5	0	2	11	8
スキル									
その他									
	総計(右)		5	4					
	総計(左)		5	4	5	5	2	11	7
	総計(両)		5	8					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	6			6	+ 2 d	バゼラード
トラップ解除	5			5	+ 2 d	バゼラード
危険感知	6			6	+ 2 d	バゼラード
エネミー識別	2			2	+ 2 d	バゼラード
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	
魔術判定					+ d	
呪歌判定					+ d	
錬金術判定					+ d	
現在重量：	4					
最大重量：	16	所持金：	0	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	冤族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
タウント	1		セット			感知		
効果：	対象精神対決。勝利時逆上付与。達成値SL+2							
インベナム	1		効果			自動		
効果：	ダメージ時、毒SL付与							
レイジ	3		マイナー			自動		
効果：	ダメ+30　メイプロ後武器破壊							
シークレットフォーミュラ	1		パッシブ			自動	シーンSL	
効果：	刀限定スキル、刀以外でも可							
インタラプト	1		効果			自動		
効果：	シナリオ一回スキル無効化							
アームズマスタリー【短剣】	1		パッシヴ			自動		
効果：	命中判定+1D							
ウェポントリック	1		ムーブ			自動		
効果：	アイテム欄から左右武器同時装備							
ファインドトラップ	1							
効果：	罠探知+1D+1（シーフズツール）。失敗時トラップ不発							
サーチリスク	1							
効果：	危機感知+1D							
インサイト	1							
効果：	ウソやはったり見抜く判定+1D							
エンラージリミット	1							
効果：	重量制限筋力基本値×2							
アンチトラップ	1							
効果：	トラ探、解除、危機感知達成値+1。トラップ作動時達成値+2							
効果：								

ボスロジック・S（サナエ）
闘技場の英雄夫妻の娘として育つが、異様に秘密に執着する悪癖を持っていた。
ある夜、母親の不貞を目撃し、自分の本当の父親が権力者となり脳破壊。
涙と涎を流しながら「秘密だあー！」と海老反りでエクスタシー。
知られてはならない秘密を知ったため追われる身となる。
以降、グランフェルデンで浮浪者に身を棄れていたが、現ギルドに拾われ今に至る。

あるいは、ソニックブームでシャドウストライクしてもいいか。