キャラクター名

スザンナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
歌	
笑顔	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ピスケス	友情	3	①②③④⑤	
偽笑症	嫌悪	3	①②③④⑤	
イタカ	憧憬	3	①②③④⑤	
明瞭	友情	3	①②③④⑤	
蚕食者		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		援護		オート		0～1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合言の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定 1 を行なってよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	0～1	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3。
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体とお互いに対話判定を行ってよい。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		たからもの		オート			小さなアンデッド