

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
インタラプト	1	-	effect	-	単体	自動	1/scenario	
効果：スキル打消								
ハンターアーツ	5	-	passive	-	自身	-	片	
効果：「装備部位：片」の武器を一つのみ装備しているとき攻撃のダメージと物理防御+[SL*2]魔法防御+SL								
マスターアーツ	1	-	passive	-	自身	-		
効果：ドルイドスキルの分類制限解除								
アップデート	1	-	passive	-	自身	-		
効果：感知判定達成値+2								
ドルイドマスター	5	-	passive	-	自身	-		
効果：感知判定達成値+[SL+1]								
	★							
効果：								
ホーリーサイド	1	5	set up	-	自身	自動		
効果：シーン中攻撃のダメージ+1D								
ホーリーフォース	1	4	effect	-	自身	自動		
効果：《ホーリーサイド》を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。								
	★							
効果：								
ホーリーストーム	1	-	move	-	自身	自動	1/scenario	
効果：MP中攻撃を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。								
フェイント	1	4	minor	-	自身	自動		
効果：攻撃へのリアクション-1D								
イビルハント	5	6	major	武器	単体	命中		
効果：貫通武器攻撃 ダメージ+[SL]D								
アキュートアーツ	1	-	passive	-	自身	-		
効果：命中判定に感知を使用する								
アームズマスタリー	1	-	passive	-	自身	-	短剣	
効果：命中判定+1d								

量産型『カナリア』

[illegible][illegible]