キャラクター名
怠惰

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | 攻撃シグナル | | アクション | 2 | 0~1 | 他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい |
| 頭 | | テクノロジー | | オート | | 0~2 | 各ターンカウント0になった際、自身含む射程内の合計4つの手駒のパーツを修復してもよい |
| 頭 | | 支援ガス | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 支援2 |
| 頭 | | オイル | | オート | | | 1 |
| 頭 | | 高速演算 | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 腕 | | 修理 | | オート | 2 | 0~1 | 対象のパーツを一つ選ぶ、それを修復する |
| 腕 | | フォーマット化 | | オート | 参照 | 0~1 | 射程内で、自身より「悪意」の低いホラー１体を選び、その悪意分だけ、自身の行動値を減らす（軽減不可）対象は損傷しているパーツ全てが修復される（ただしターン内の使用回数は回復しない |
| 腕 | | 機械設計 | | アクション | 3 | 参照 | 増援(小型ロボ*3) |
| 腕 | | スクロール | | ラピッド | 3 | 0~2 | 移動1　めも：人に使える |
| 腕 | | 対策装置 | | オート | | 自身 | 手駒の全体攻撃に巻き込まれない |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | 解放装置 | | オート | 0 | 0 | このパーツが損傷したとき？？？ |
| 胴 | | アップデート・プログラム | | アクション | 4 | 参照 | 舞台場にいる全ドール対象.各ドールは自身が所持する損傷していない「改造」強化パーツ分損傷 |
| 胴 | | サイボーグ | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | クラッキング | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |