

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-----------|-------|-----|
| シンドローム | バロール サラマンダー | | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | 高校生 |
| | オプショナル | | 年齢 | PC1と同じがいい | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 恐怖 | | 初期侵食率 | 35% |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 記憶喪失 | | 邂逅 | 幼子 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 2 | 1 | 1 | | | 4 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|----------------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | R C | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報 :UGN+2、面影+1 | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| | | | | | | |
|----------------|----|-------|----|-----|----|---------------|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 1+2+3 | 白兵 | 7r+4 | 8 | 3 | | コスト7 |
| 1+2+3+4+7 | 白兵 | 7r+4 | 8 | -1 | | 遠距離範囲攻撃、コスト12 |
| 1+2+3/100% | 白兵 | 11r+4 | 7 | 4 | | コスト7 |
| 1+2+3+4+7/100% | 白兵 | 11r+4 | 7 | 1 | | 遠距離範囲攻撃、コスト12 |

| | | | | | |
|-----|----|----|----|----|---------|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| 強化服 | 1 | 1 | | | 支給されたもの |
| | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|---------|---------|---------|------------|
| 所持品 | | 合計装甲： | 1 | 合計回避： | 0 |
| | | ロイス | | | |
| | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ マス消費 |
| | | 対抗種 | P | N | |
| | | 理解者 | P 幸福感 | N 食傷 | |
| | | 記憶の中の誰か | P 誠意 | N 嫌気 | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | 最大財産P: | | 4 | 残り財産P：3 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------------|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセ・バロール | 2 | 2 | メジャー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 漆黒の拳 | 3 | 3 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | | |
| 効果：攻撃力+lv、装甲無視。 | | | | | | | | |
| ダークマター | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：ダイス+lv | | | | | | | | |
| 因果歪曲 | 1 | 3 | メジャー | | シンドローム | 自動 | | |
| 効果：範囲選択、シナリオlv回、同エンゲージ不可 | | | | | | | | |
| 斥力跳躍 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：飛行状態、Lv×2mの戦闘移動 | | | | | | | | |
| 白熱 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：素手に攻撃力+lv+5 | | | | | | | | |
| フレイムタン | 1 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | | |
| 効果：射程を視界に変更、攻撃力-5+lv(最大0) | | | | | | | | |
| 不燃体 | ★ | | | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：通常の炎や寒さでダメージを受けない。 | | | | | | | | |
| 魔王の玉座 | ★ | | | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：浮遊しながら行動することができる。戦闘時無効。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |