

キャラクター名
御剣 恭子

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	教師
オプション	ノイマン	年齢	20代	性別	女
覚醒	償い	衝動	恐怖	初期侵食率	39%
出自	双子	経験	仲間の死	邂逅	友情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	1	2			5	行動値	13
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
応急キット	
応急キット	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
霧谷雄吾	P 信頼	N 劣等感		
生徒	P 庇護	N 疎外感		
双子	P 遺志	N 悔悟		
玉野椿	P 友情	N 不安		
春日井	P 庇護	N 疎外感		
天津	P 連帯感	N 劣等感		
朱里	P 庇護	N 疎外感		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:モル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: CR-SL(下限7)								
インフィニティウェポン	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵命中0攻撃力SL+7カード3至近								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: 対象を範囲(選択)に変更、武器破壊								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器製作数倍加、攻撃力+SL								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 武器の攻撃力をふたつ合計できる								
コンバットシステム	2	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 白兵判定+(SL+1)								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動+白兵攻撃								
先手必勝	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: [行動値]+(SLx3)								
無音の空間	★							
効果:								
壁抜け	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

過去に任務で双子の兄を亡くしたエージェント。
今もまだ戦い続けるのはもう二度と仲間を失わないという覚悟と、日常を守るうとした相方の遺志を継いで。
双子ではあるものの相方は全く別タイプ、防御支援型だったので近いタイプを見かけるとなんとなく優しくしたくなったりする。

削りだす武器の形状は基本的には刀。好きなモノは酒と煙草。