キャラクター名

マキ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
死後の世界	
海岸	
たまこ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（市松人形）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
夜夜中	独占	3	①②③④⑤	
がらす	対抗	3	①②③④⑤	
由良	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる間、攻撃判定の出目+1
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	スキル取得時にレベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは今日価値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して防御は全て無効。この攻撃が命中したなら対象を移動1してもよい。
腕		市松人形		オート	なし	なし	たからもの
腕		美人画		オート	なし	なし	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1