

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	バトル	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	ベスティア:エクウス			境遇	
出自(効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	46	8	39	8	42	15	12
ボーナス	15	2	13	2	14	5	4
クラス修正	4	0	0	1	2	1	0
他修正	1						
能力値	20	2	13	3	16	6	4

HP	588
MP	172
フェイト	21

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1新軍刀(重16)+S1ステイシスシールド(重15)	至近	-3	10		15	15	-8	
左手	S1ベノアックス(重22)+S1ステイシスシールド(重15)	至近	-2	32				(-3)	
頭部	神王の冠				0	20	15		0
胴部	S1ベノメイル				-2	25	10		0
補助	ベノの力帯				0	5	5		0
装身具	ミリタントチャーム							5	5
能力値			2	0	13	0	6	29	25
スキル		25	15	10			17	12	37
その他		2	13	1	5	3	2	2	90
総計(右)			26	38					
総計(左)			27	60	22	70	71	40	157
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	16	7		23	+ 2 d
トラップ解除	2	7		9	+ 2 d
危険感知	16	7		23	+ 2 d
エネミー識別	3	7		10	+ 2 d
アイテム鑑定	3	7		10	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
キャップライト	「神竜の耳」
転送石(ライン)	「リムブースト:リフレクス」
森林冒険セット	「騎馬鎧」
	「リムブースト:メタル」
【収納】	
ベルトポーチ	ポーションホルダー
異次元バッグ	「毒消し」
ドロップポーチ	「グレートHPポーション」
	「グレートHPポーション」
小道具入れ	「グレートMPポーション」
「戦士の環」	「グレートMPポーション」

現在重量:	42	所持金:	-148285	預金・借金:	
最大重量:	104				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:エクウス	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:素手の「攻撃力」を「攻撃力+[CL+4]」に変更する。さらに、あなたは騎乗状態(ひとりまで同乗可)となり、「移動力」に+10する。この騎乗状態はスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果や、自身のマイナーアクションでも解除できない。								
【戦闘前】	1							
効果:								
	1							
効果:								
【セットアップ】	1							
効果:								
プレパレレイション	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ0回	
効果:「タイミング:セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用する。その時に同じスキルを連続して使う事はできない。また、ひとつはバトルのスキルでなければならぬ。								
ベストルート	5	3	セットアップ	20m	単体	自動成功	-	
効果:対象の【移動力】に+[SL×5]mする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
コネクトナープ	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:行動値増加を行う。特殊攻撃のダメージ、【行動値】、【移動力】に+[SL+2]する。この効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続する。								
	1							
効果:								
【イニシアチブ】	1							
効果:								
ゲートシフト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:CL10以上で取得可能。転送を行う。距離は【移動力】と同じとなる。								
	1							
効果:								
【ムーブ】	1							
効果:								
《誇りの体現者》	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:フェイトを3点消費。白兵攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+[CL×5]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アームズレンジ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	片使用	
効果:エンゲージしていない対象にも白兵攻撃を行うことが可能となる。その攻撃は「射程:5m」となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果:								

初期取得: ウェポンルーラー カバーリング カバームーブ ライトニングライド1 ライトニングライド2
 【本名】 フィラ・エトワール

誕生日 5/1
 【プリプレイ提示用】
 自らを『対話成長型NPC(アクター)』と名乗る。各地を転々として回る羊のベスティアの少女。基本的にはヒューマニズを使用した人の姿で滞るが、凄く眠い時は街中でも羊の姿になって建物や木などにぶつかっている姿が目撃される。
 しかし彼女が何故エリンの世界を巡りまわっているのか、彼女自身の知らない事に興味を持つのか…それは誰にも分からない。どうやら、元居た世界…フィルトウィズと言う所で何かがあったようだか…?
 普段はいつも眠たそうにしている理由は話を聞こうとしてたまたま近くにあったギルドに入ったため。
 ※CoVのGL25のリビルドを使用済。

【過去(FWO内)設定】
 実装日: 5の月第一週黄金の日
 フィルトウィズオンライン第11サーバーに存在していたシェイフィ(羊の垂人)で“真実を追う者”の『対話成長型NPC(アクター)』。
 普段は森と知恵の町ナレッジに住んでいるが、大襲撃の日は壁の街シュセンにいる知り合いのPC(プレイヤーキャラクター)と合流し魔族に立ち向かっていた。
 ——しかし日に日に襲撃に参加している魔族の数が少なくなり、魔将と呼ばれる相手のリーダーの姿に違和感を覚えた彼女は、眠っ気を我慢しながらも『純白の墮天使』と呼ばれるフラウ(妖精)…“第七魔将”ザバーニーヤと会う為に、流れ星のアップリケを大量に集め対面。
 そこでフィルトウィズ全体の秘密を知った少女は、ザバーニーヤから七色の流れ星を受け取り、この世界(フィルトウィズ)そして新しき星(地球)の問題を解決する為に何処に通じるか分からない次元の狭間に飛び込む。

キャラクター名
シェイフィ

プレイヤー名

所持品			
ウェポンケース			
クイックケース			
ペンノアックス			
【クリスタル】			
爆裂のクリスタル>S1斬軍刀			
精霊:水のクリスタル>S1ペンノアックス			
対抗:威圧のクリスタル>S1ステイシスシールド			
筋力のクリスタル>S1ペンノメイル			
【誓約】			
神馬の鞍			
【その他】			
アルラのリース			
蘇生薬×2			
大地の砥石			
流水の砥石			
炎熱の砥石			
烈風の砥石			
転移の呪符×3			
理力符：火×2			
理力符：水×2			
理力符：風×2			
理力符：地×2			
理力符：光×2			
理力符：闇×2			
錬金チョコ：焔氷のチョコカクテル			
錬金チョコ：カクテル極光の焔氷			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
【マイナー】	1							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
【メジャー】	1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果：	対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。/クリティカル:ダイスロール増加							
クロススラッシュ	1	12	メジャー	-	自身	自動成功	片・双使用	
効果：	《バッシュ》による白兵攻撃を2回行う。この《バッシュ》はコストを消費せず、「対象:単体※」となる。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもよい。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	-	
効果：	対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。/クリティカル:ダイスロール増加							
トライヒット	1	15	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	白兵攻撃を3回行う。この白兵攻撃では「タイミング:メジャーアクション」のスキルやパワーは使用できず、「対象:単体※」となる。同じ対象に3回攻撃しても、別々の対象に1回ずつ攻撃してもよい。							
【判定の直前】	1							
《八重垣》	1	-	判定の直前	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が行う攻撃の命中判定の直前に使用する。対象が行う攻撃を「対象:単体※」に変更し、その対象をあなたに変更する。この時、その攻撃の射程などは無視する。							
【リアクション】	1							
【判定の直後】	1							
【ダメ前】	1							
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果：	対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。							
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。							
アラウンドカバー	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	《カバーリング》と同時に使用する。同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーを行う。カバーされたキャラクターはダメージを受けることなく、あなたがカバーによって受けるダメージは、ひり分のダメージでよい。もしあなたも対象になっていた場合、最終的なHPダメージを2割にして受けること。							
《守護者降臨》	1	12	ダメージロールの直前	視界	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	《カバーリング》1で取得可能。対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。また、カバーを行うことができないスキル、パワー、アイテムを使用されていても、カバーを行うことができる。							
【ダメ後】	1							

