

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	140				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	3		24	4
	敏捷度	11	2		27	4	
	2	筋力	6	2		10 + 1	1
生命力		16	4		22	3	
心	9	知力	4	4		17	2
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
グラップラー	1		
スカウト	3		
セージ	4		
エンハンサー	1		
ライダー	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
マルチガード	IB32 p		p
心眼	FC27 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
【攻撃阻害】	
【HP強化】	
【遠隔指示】	
【探索指令】	
【獅子奮迅】	
【魔法指示】	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 1000 /合計 1000	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	3	7	7	4	
グラップラー	1	5	5	2	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16-1	0	6
盾	タワーシールド		17-2	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4	1
回避技能	ファイター	合計値	11	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソリッドヒール	1H#	5	-1	2d+	4	11	2	15									
グラップラー専用。キックを強化																	
投げ	2H	0		2d+	5	12	2	10									
投げ攻撃のデータ																	
ハードフッカー	1H拳	5	1	2d+	6	11	2	10									
グラップラー専用。パンチを強化																	

一般装備品	(消耗チェック)
ラウンドシールド	○□□○□□
x4	○□□○□□
クローズアーマー	○□□○□□
レッサーマンティコア	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
マギスフィア(中)	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	56800 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+	11	9
					40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	8/6	2d+	7	0
		2d+	9	2d+
			8	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 軽業スカーフ	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 幅広のベルト	
足	
その他 怪力の指輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
迷霧の樹木装具(ファルンゴーンの若木) Bランク	チェック
用法1H# 命中0 必筋10 威力15 □10 DB+1	□□□□⑤
↓	□□□□⑩
用法1H# 命中0 必筋30 威力35 □10 DB+1	□□□□⑮
特性	□□□□⑳
[補]霧の領域	□□□□㉑
装備時半径30m内の全てに深い霧を発生させ、キャラクターは生命効力判定と精神抵抗力判定以外の全ての行動判定に-2のペナルティ修正を受けます。これは暗視を持っていても軽減できません。使用者自身はこの効果を受けません。	□□□□㉒
	□□□□㉓
[常]成長する木々	□□□□㉔
この武器は使用者とともに成長し、持ち主の望む近接武器カテゴリとして使用できます。	□□□□㉕