

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1050				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	11	8	-7	26	4
		敏捷度	8	5	-5	22	3
体	2	筋力	6	23	-17	14 + 2	2
		生命力	13	6	-5	16	2
心	9	知力	1	5	-5	10	1
		精神力	16	7	-7	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	ライダー	7
グラップラー	11		
シューター	6		
スカウト	10		
レンジャー	7		
エンハンサー	3		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122 p	全力攻撃	IB36 p	交易共通語	○	○
追加攻撃	220 p	牽制攻撃	IB36 p	グラスランナー語	○	○
投げ攻撃	225 p	武器習熟S/格闘	IB31 p			
カウンター	2120 p	なぎ払い	IB38 p			
鎧貫き	IB39 p	武器の達人	IB31 p			
トレジャーハント	2120 p		p			
ファストアクション	2123 p		p			
影走り	2120 p		p			
治癒適性	2122 p		p			
不屈	2123 p		p			
武器習熟A/格闘	IB31 p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	9	13	12	11	鎧	A:グラップルスーツ	8	0	4		
グラップラー	11	15	14	13	盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動　etc)						
シューター	6	10	9	8	回避技能	グラップラー	合計値	14	4		

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 14	4	64						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	8/×	2d+ 13	2d+ 13	2d+ 15	0						

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳	マナスフィア (小)	マギスフィア (小)と同じ効果。MP15貯蓄可能。			
顔	ナイトゴーグル				
首					
背中	矢筒	太矢を12本収納できる。			
右手	熟練の小手	常に真認識は「ウェポン・マスター」がかかる。どの効果なのかは装備者が自分の手番のために変更できる	左手	熟練の小手	常に真認識は「ウェポン・マスター」がかかる。どの効果なのかは装備者が自分の手番のために変更できる
腰	矢筒	太矢を12本収納できる。			
足	マナスフィア (大)	既存のマナスフィア (大)に装具を付けたもの。MP50貯蓄可能			
その他	剛力の腕輪			フローティングスフィア加工費	上記のものを浮くように加工したもの

その他メモ	自動失敗 チェック
800G	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
6個\$\$	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
2個\$\$\$	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
ラストenフル盾護身術	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
【魔道自動弓狙撃術】 (トーデン地方(魔動機文明時代))	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
入門条件	☐ ☐ ☐ ☐ ㉟
50名誉点	☐ ☐ ☐ ☐ ㊴

三ヤイオ

[illegible]