

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	WOS研究者C	カヴァー	古物商
	ウロボロス					
オプション	年齢		20代	性別		男
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率		75 %
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	82
肉体	2		0		5	7	行動値	24
感覚	3		0		5	8	(非装備時)	24
精神	2	1	0		5	8	戦闘移動	29
社会	1		0		5	6	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	9		交渉		
回避			知覚	1		意志	4	1	調達	7	
運転:			芸術:			知識: 魔術	2		情報: 魔術世界	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
カグツチ		0	8	13		どうあがいても220で8回まで攻撃可
		0				デトネは6回まで
☆武器攻 ~99 EFLv0		0		96		13+9+14+12)*2
-79@8 ↑HP3消費	RC	8r+9		96		↑(武器+マイスター+シヤブ(シカウ)+重刃)*星

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
メディカルサポート	
医療トランク	
特殊メモリー: 3章 (カスタム)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
傍らに立つ影: 赫き重刃P		N		
エラステネス/C: 神祕使いP	友情	N	隔壁	
カグツチとアンティークたちP	傾倒	N	偏愛	
幻夢災禍: 救罪 《Savior》P	好奇心	N	不信感	
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 26 残り財産P: 17

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
マイスターハンド	3	3	セットアップ	至近	単体	自動		
効果:	シーン間武器攻撃力+[Lv*3]							
D: 赫き重刃	3	5+1	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	シーン間武器攻撃力[Lv以下HP消費]*4							
青: シャインブレード*3	1	2+1	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	シーン間武器攻撃力+[Lv*3+2]							
黒: ボルターガイスト	★	4+2	マイナ	至近	自身	自動	100↑	
効果:	シーン間攻撃力+[武器]							
デトネイトモード	3	3	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果:	武器攻撃力2倍、MP後武器破壊・HP-5失う							
白: オーバーロード	★	3+2	オート	至近	自身	自動	80↑	
効果:	判定前武器攻撃力+、MP後武器破壊							
CR: モルフェウス	2	2	Xジャー					
効果:	C値-Lv(下限7)							
サンドシャード	5	4	Xジャー	視界	範囲選	対決		
効果:	射撃攻撃+[白兵武器]、武器破壊							
紫: シュガーラッシュ	1	3+1						
効果:	EFLv+2 シャブレ、1R1回、基本侵蝕4							
C: ファストマテリア	★	0						
効果:	判定前、RC攻撃の固定値を2倍							
■スペルドライブ	★	任意	オート				-	
効果:	任意侵蝕の半分の数値のSCを取得							
■エレメンタルデトネーション	★	SC10	オート				-	
効果:	判定前、RC攻撃の固定値を2倍							
■ティファレットの輝き	★	-	常時				-	
効果:	使用するEFそれぞれ侵蝕-2 (下限1)							

カタカナ呼びでいいです (変換めんどい)

▼ウィザード
 タイムイリュージョン+エレメンタルデトネーションのコンビ。アルカナを添えて。
 ・マイナーまでの準備に侵蝕12、HP3~6消費 (1回切り)
 ・メジャーでの攻撃に侵蝕7、HP-5失う (回数毎)
 ・予定は1Rで5回行動 (SC90分)、残りは追加行動か増イリュージョン用
 取り敢えずカグツチを強化したいので、侵蝕はティファレットに任せた。
 SCスタダとチェンジシフトのための魔狼。
 あとは持ち込み医療トランクと毎回応急キット買って毎シーン4d10回復する。
 多分大体20くらい造化で毎シーンSC貯められるはず。

※侵蝕値はティファレット抜き表記。

