キャラクター名

Ajuga(アジュガ)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	0	0	0
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	人を殺す事を教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めて貰えた。今いるのは死がない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか。
兄	あなたには、優しい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとって彼は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前も顔も思い出せない。会えればきっと思い出せるのに……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(ハンドガン)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	なし	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
サブクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
腕		シモノフPTRS1941(対戦車ライフル)		アクション	4	1～3	射撃攻撃5。
腕		合金トランク		ダメージ	なし	自身	防御+1。「爆発」無効。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		L96AWS(狙撃ライフル)		アクション	2	2～3	射撃攻撃+1、攻撃判定の出目+1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		たからもの		オート			破壊で狂気点+1