キャラクター名

明(みょん)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8歳
メインクラス	バロック	**暗示**	07【渇望】
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
63 飢え	
07 孤立	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	M	他姉妹が移動マニュ使用時、移動1
メインクラス		異形存在		オート	N	M	大成功以外の被ダメを出目6
メインクラス		狂鬼		オート	N	M	肉弾の出目+1(任意)
サブクラス		怪力		オート	N	M	肉弾白兵ダメ+1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾1。敵パーツ損傷時、はらわた修復
		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1 or 妨害1
頭		よぶんなあたま		オート	N	M	行動+2
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		ジャンクパーツ		オート	N	M	戦闘終了時、装備個所の基本パーツ全修復