キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた時、他の姉妹１体の次のアクションコストー１
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージの肩代マニューバによるものひ、あのたはそれに対抗するダメージ20ルの効果（回復、鼓舞、転倒、盾撃、全知対撃、その他などの特殊はその自分）から、何度でも使用可能（ただし、ダ	
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、何度でも使用可
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃１＋爆発
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋爆発無効化
脚		しっぽ		オート			最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート			最大行動値＋１、強い。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
腕		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃４＋爆発
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	妨害３、ダメージを受けている時のみ使用可。
メインクラス		失敗作		オート			攻撃、切断判定の出目＋1。ターン終了時と戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷する。