

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	FHエージェントA	カヴァー	
	ハヌマーン					
オプショナル			年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	2 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	1	0			2	行動値	15
感覚	1		0			1	(非装備時)	15
精神	4		0			4	戦闘移動	20
社会	2		0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
キーンナイフ	白兵	2r+1		5		
コンボ1	白兵	11r+1		11+3D		侵蝕率：7 コンセントレイト+コンバットシステム+援護の風+アナトミックラスト (6)
コンボ1 (@100)	白兵	16r+1		13+3D		侵蝕率：7 コンセントレイト+コンバットシステム+援護の風+アナトミックラスト (8)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
キーンナイフ		ロイス			
コネ：FH幹部		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス消費
フローズンリリー		強化兵	P	N	
スティンガー		シナリオ：-紅弁慶- 暁 近護	P	憧憬	N 脅威
ウィンドスカーフ			P	N	
FHインターセプター			P	N	
精神強化手術			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	6	残り財産P:	41-36=5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	-	-	-	-	-	
効果：C値を-LV(下限値7)								
ブラックマーケット	3	—	常時	至近	自身	自動成功	—	
効果：EA P92 常備化ポイントを+LVx10する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。基本侵蝕率+2。								
コンバットシステム	3	3	メジャー/リアクション	—	—	対決	—	
効果：EA P90 <白兵>を選択。組み合わせた判定のダイスを+LV+1個する。								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動成功	—	
効果：EA P74 対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを+LV個する。1ラウンドに1回まで。								
アナトミックラスト	3	3	メジャー	武器	単体	対決	—	
効果：RW P40 このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+LVx2する。バッドステータスの暴走を受けている場合、さらに攻撃力を+3する。								
EE1	★							
効果：								
FF2	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								