

キャラクター名
ワイブ・マスターミー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	112
冒険者Lv	10	経歴	ガキ大将だった		
経験点	760		かつて信頼できる友人がいた 負けず嫌いと言われたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	2	2	24	4
敏捷度	10	5	4	30	5
筋力	6	11	2	24	4
生命力	11	2		18	3
知力	12	8		30	5
精神力	11	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
ソーサラー	8		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技	値	備考
防具習熟/非金属鎧	222 p	p
武器習熟/絡み	221 p	p
武器習熟II/絡み	221 p	p
マルチアクション	2125 p	p
足さばき	2120 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	備考
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ケンタウロスレッグ		
スフィンクスノレッジ		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	10	14	15	14	
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレストアーマー		10		5
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー	合計値	16	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法レザーリボン発動体	1H	9		2d+ 14	8	18	19										
<small>総められた対象は「絡みへの対抗」を試みる時、「1d」の魔法ダメージを負います。</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 16	7

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
50

装備品	説明
頭	
耳	
顔	赤のめがね
首	
背中	
右手	筋力増強の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	敏捷度増強の腕輪

装備品	説明
左手	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

