キャラクター名: パラ・ベラムス

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	魔動機師	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	14		32 + 1	5
		敏捷度	4	11		27 + 1	4
体	4	筋力	9	1		14	2
		生命力	9	4		17	2
心	7	知力	9	13		29 + 1	5
		精神力	8	5		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	7		
スカウト	5		
レンジャー	3		
セージ	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	11	9

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイド		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 12	10	13											
ジェザイル+1 射程50m,装填数3	2H	10	1	2d+ 13	10	14											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	12			

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	
耳 技の証	
顔 狩人の目	
首 DG	
背中 野伏のセービングマント	
右手 知力の指輪	
腰 ガンベルト	
足 軽業ブーツ	
その他 マギスフィア小	

装備品	説明
敏捷の指輪	
インテリアルアニマルサック	
左手 器用の指輪	
マギスフィア大	

その他メモ

一般技能：
兵士レベル5
司書レベル5

カルパタル共和国所属の少尉。
とはいってもなりたてピカピカ。初の実践はガルトマーンの防衛戦だった。
しかもその時はまだ参謀本部付きの士官候補生で、戦時のための臨時昇進で少尉となった。
そのため士官学校での成績は良かったが、実戦経験は皆無に等しい。
本人は参謀本部の所属希望だったが、人手不足のため警備部所属になり、さらには帰還資金獲得のため冒険者宿運営部に出向となっている。
「いつになったら参謀本部に行けることやら」
とはいえ軍人としての使命もあるため任務には忠実。上への覚えも良くするために依頼には積極的だったりする。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
パラ・ベラムス

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール（未所持）	○□□○□□
非常食	○□□○□□
銃弾(12発)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
MCC5点	○□□○□□
魔晶石5x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
┗Ⅰx3	○□□○□□
┗Ⅱx3	○□□○□□
┗Ⅲx2	○□□○□□
	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□