キャラクター名
瀬良 蒼太郎（せら・そうたろう）

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	スカイブルー	経験	ピーター・パン	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
“超イケてる魔女”ブラック・マリーゴールド	P 感服	N 侮蔑		
PC②	P 庇護	N 不安		
唯鈴	P 庇護	N 偏愛		
学友	P 友情	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：バロール	3	0	メジャー	視界	シーン	自動	-	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-Lv（下限7）								
ダークマター	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：バロールのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個。								
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：攻撃力：[Lv×2+2]の射撃攻撃。同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。								
斥力跳躍（EA）	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果：飛行状態で戦闘を行う。移動距離を+[Lv×2]。								
覇王幻魔眼（EA）	3	5	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果：攻撃力：[Lv×5]の射撃攻撃。同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。1シーンに1回まで。								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動成功	-	
効果：対象の判定のダイスを+[Lv+1]。1ラウンドに1回まで。								
時の棺（EA）	1	10	オート	視界	単体	自動成功	100%	
効果：判定を行わない以外（自動成功など）相手の判定を失敗にする。1シナリオに1回。								
魔王の玉座	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：重力を操作し、常に空中を浮揚する。								
テクスチャーチェンジ	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：機能を維持したままアイテムの外見を変更する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

#95c0ec/スカイブルー

幼馴染の年長者枠。
「蒼太郎」と呼ばれることも「蒼」「蒼太」と略して呼ばれることもどちらもある。
空を飛びたかった代わりに水泳部を選んだが、肝心の実力はごく平凡。楽しいから何も問題ないよ、と笑っている。

いざとなった時は自分が妹や幼馴染たちを護らないといけないと、心のどこかでずっと考えている。
「俺」「君、名前呼び捨て」