キャラクター名
リーリャ・ミスキナ

プレイヤー名

種族	人間	**種族特徴**	剣の加護/運命変転

生まれ	練体師	**性別**	女性	**年齢**	17歳

冒険者Lv	5	**経歴**	国王に会ったことがある 役に立たない得意技がある 大きな失敗をしたことがある
経験点	0		

		能力値	**A-F**	**成長**	**他修正**	**能力値**	**ボーナス**
技	6	**器用度**	8	2		16	2
		敏捷度	9	3		18	3
体	8	**筋力**	7			15	2
		生命力	4			12	2
心	7	**知力**	9			16	2
		精神力	7			14	2

技能	**Lv.**	**技能**	**Lv.**
グラップラー	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	**会話**	**読文**
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 7	12	8	0										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化。魔法の武器+1	1H#	15		2d+ 8	11	9	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	**通常移動**	**全力移動**
3 m	18 m	54 m

回避	**防護点**
2d+ 9	0

HP
42

魔物知識/弱点	**先制力**
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	**精神抵抗**
2d+ 7	2d+ 7

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：故郷にいられなくなって
「普通に殴ります！」

出身地：
居住地：

経歴
常に笑顔を絶やさない人間の少女。
身体の弱い妹と共に預けられた孤児で、妹とは反対に力が強く、また身体が非常に柔らかかった。
ある時王が孤児院を訪れることになり、身体能力に注目されて催し物で演じる喜劇の主役に抜擢。
しかし劇の途中で妹が発作を起こし動転、劇を放棄して神殿に行くという大失態を犯してしまう。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リーリャ・ミスキナ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食【1週間分】	○□□○□□
着替えセット【一週間】	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
□□装飾品□□	○□□○□□
頭	○□□○□□
耳	○□□○□□
顔	○□□○□□
首	○□□○□□
背中	○□□○□□
右手	○□□○□□
左手	○□□○□□
腰	○□□○□□
足	○□□○□□
その他	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
□□消耗品□□	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
160 G	G

名誉アイテム	**点数**
シンプレート	50

名誉点 所持 50 /合計 100