キャラクター名	プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	何でも屋	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
双極	白兵	1r+1	8	4		②のみ　浸食値+3
煉獄	白兵	1r+1	8	4+@		②と③　浸食値+6
双極神	白兵	6r+1	8	4		②と⑥　浸食値+5
煉獄神	白兵	6r+1	8	4+@		②と③と⑥　浸食値+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
フォールンシールド	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
おぼろげな記憶の主	P　憧憬	N　不安		
おぼろげな記憶の兄弟姉妹	P　慈愛	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
神速舞踏	7	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果	:攻撃の判定を行った直後に使用する。その判定の達成値に+「Lv*2」する。両手持ちの武器での攻撃では適応できず「攻撃に使用した武器の数」回まで重複して使用できる。							
マルチウェポン	7	3	メジャー	武器	-	白兵　射撃	-	
効果	:同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果を二つ合計して使用する。二つの武器は両方装備していなければならない。組み合わせた判定の達成値に-「5-Lv」（最大0）する。							
ヴァリュアブルウェポン	3	3	メジャー	武器	-	白兵　射撃	リミット	
効果	:マルチウェポンと組み合わせて使用する。自身が所持している攻撃に使用する武器と同じ技能の武器をLv個選択する。組み合わせた攻撃の攻撃力を+「選択した武器の攻撃力の合計」し、効果もすべて適応する。選択した武器はそのメインプロセス中装備しているものとして扱う。							
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果	:あなたが戦闘不能になった瞬間に使用できる。あなたはメインプロセスを行う。このメインプロセスは行動済みでも行え、メインプロセス終了時行動済みにならない。またメインプロセス終了時まで戦闘不能の効果は適用されない。1シナリオ1回制限。							
八重垣	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果	:ガードを行う時に宣言する。同じ技能で使う武器のガード値を二つ合計して使用できる。二つの武器は両方とも装備していないといけない。							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	選択：白兵　このエフェクトを組み合わせた判定は『精神』で行える。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								