

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
人形遊び	
覆う影	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		悲嘆		オート	参照	自身	あなたはコストとして任意の未練1点を加える。あなたへのダメージに付与された追加効果を無効にする。
メインクラス		共涙／感涙 (sympathy)		オート	なし	自身	あなたは「共涙」を得る。発動後10秒、さらにあなたのマニューバを再度使用可能にする。このスキルは再度でも使用可。ただし判定ごとに一度まで。発動：あなたに「移動1」か「妨害」する。
サブクラス		うれし涙のsymphony		ラピッド	2	自身	あなたは「共涙」を得る。発動後10秒、さらにあなたのマニューバを再度使用可能にする。このスキルは再度でも使用可。ただし判定ごとに一度まで。発動：あなたに「移動1」か「妨害」する。
メインクラス		ため涙のendurance		オート	0	0~1	あなたは「ため涙」を得る。発動後10秒、さらにあなたのマニューバを再度使用可能にする。このスキルは再度でも使用可。ただし判定ごとに一度まで。発動：あなたに「移動1」か「妨害」する。
メインクラス		双涙／落涙のoblivion		ラピッド	5	0~1	あなたは「双涙」を得る。発動後10秒、さらにあなたのマニューバを再度使用可能にする。このスキルは再度でも使用可。ただし判定ごとに一度まで。発動：あなたに「移動1」か「妨害」する。
サブクラス		暗涙のLittle Mermaid		オート	なし	自身	あなたは「暗涙」を得る。発動後10秒、さらにあなたのマニューバを再度使用可能にする。このスキルは再度でも使用可。ただし判定ごとに一度まで。発動：あなたに「移動1」か「妨害」する。
サブクラス		くやし涙のdisobey		ダメージ	なし	参照	あなたは「くやし涙」を得る。発動後10秒、さらにあなたのマニューバを再度使用可能にする。このスキルは再度でも使用可。ただし判定ごとに一度まで。発動：あなたに「移動1」か「妨害」する。
頭		じょうしき		オート	なし	自身	あなたの最大行動値+1
頭		戦術教本		オート	なし	自身	あなたは「戦術教本」を得る。発動後10秒、さらにあなたのマニューバを再度使用可能にする。このスキルは再度でも使用可。ただし判定ごとに一度まで。発動：あなたに「移動1」か「妨害」する。
頭		ミーム		オート	なし	自身	あなたは「ミーム」を得る。発動後10秒、さらにあなたのマニューバを再度使用可能にする。このスキルは再度でも使用可。ただし判定ごとに一度まで。発動：あなたに「移動1」か「妨害」する。
頭		なみだめ		オート	なし	自身	あなたの支払う「超過」のリソースのコストを-1（最低0）する。
頭		エネルギーコード		オート	なし	自身	自身の最大行動値+2、あなたがパーツを損傷させる場合、このパーツを損傷させることが出来るなら優先的に損傷させなければならない。
サブクラス		血涙／紅涙 (wayward)		ラピッド	0	0~1	あなたは「血涙」を得る。発動後10秒、さらにあなたのマニューバを再度使用可能にする。このスキルは再度でも使用可。ただし判定ごとに一度まで。発動：あなたに「移動1」か「妨害」する。
				オート			
ポジション		氷鉾の心得		オート	なし	自身	あなたは「グレイヴ」のクラスを取得する。