

キャラクター名
タナカ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	110				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8			20	3
敏捷度	6			18	3
筋力	2	1		3	0
生命力	14			14	2
知力	3			16	2
精神力	13			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
シューター	3		
スカウト	1		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技		1-280p		p
ターゲットィング		1-280p		p
狙撃		1-293p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	モラル

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	4	4	1
シューター	3	6	6	3

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロスアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ショートボウ 射程20m	2H	2		2d+ 6	10	3	12											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
矢10本	○□□○□□
ギター	○□□○□□
保存食セット1週間	○□□○□□
テント5人	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□

矢12本	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1235	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 4	2	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 7	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	
右手	
腰 矢筒	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
2d+5 モラル	□□□□⑤
2d+6 ショートボウ命中判定	□□□□⑩
k12+3@10 ショートボウダメージ	□□□□⑮
あ 狙撃	□□□□⑳
2d+3 魔物知識	□□□□㉑
2d+4 回避	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕