キャラクター名

エイミ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
海岸	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折は魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海があるはずだけれど。それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？
手術台	縛り付けられた手術台、恐怖に見開かれたあなたの目。口はふさがれ、わめくこともできない。血まみれの医師たちが迫ってくる。光るメスが近づいて、あなたの肌に、肌に！
銃声	突然の破裂音。なにか焦げ臭い気がして。胸の奥が熱くなって。とっさに振り向いて、そしてあなたは……そこから思い出せない。ただ、日常的に聞く破裂音に似ていた。
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リネットへの未練	対抗	3	①②③④⑤	
テレーゼへの未練	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	なし		コストとして、貴方は任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		死神		オート	なし		白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+１してよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし		バトルパートで同カウント内に 他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、 自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		無限解体		ダメージ	なし		自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで所有する攻撃マニューバは 全て同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」になる。
胴		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		バスケット		オート			海を想起させるものが入っている。でも海のことを知らないのでガラクタが入っている。
ポジション		煉獄の檻		オート			バトルパートでターン終了後、「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。