キャラクター名	プレイヤー名
ダニエル・パーマー	

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	1	0	0		2	3
精神	0	1	1		4	6
社会	2	0	0			2

HP	236
行動値	11
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	2	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	5r+2	6	11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レネゲイドサポーター		5		-1	達成値+2

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
愚者の黄金	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
レネゲイドライフ	2		常時	至近	自身			
効果：	HP＋200、エフェクトレベル増加-2							
	1							
効果：								
ターゲットロック	3		SU	至近	単体	自動		
効果：	対象への攻撃＋9、範囲の場合適用されない							
異世界の因子	1		オート	視界		自動		
効果：	シーン内で使用されたエフェクトをLv1で取得する、1回/シナリオ							
デビルストリング	2		オート	視界	単体			
効果：	制限：-のオートアクションを打ち消す、2回							
アナザーセルフ	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	いつでも使用できる、使用回数制限を1回復							
餓鬼玉の使い	3		オート	視界	単体	自動		
効果：	ダメージ時、邪毒Lv3付与、3回							
復讐の刃	3		オート	至近	単体	白兵		
効果：	組み合わせ不可、リアクションを放棄して攻撃、Cr値-3							
	1							
効果：								
骨の剣	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器作成、攻撃＋11、命中-1、G値6							
形状変化：剛	5		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	攻撃＋10、他の形状変化の効果を受けない							
	1							
効果：								
コンセントレイト：エグザイル	3		メジャー					
効果：	Cr値-3							

ビッグファーザー
HP233、行動値11、装甲5
武器で骨の剣作成、攻撃＋21、G値6

偽ストームブレイカー
HP92、行動値10、装甲0

偽ブレッシングブリーズ
HP90、行動値8、装甲値0

1ラウンド
さらなる絶望×2で取り巻き二体を召喚（侵蝕あまりにも低かったら初めからいることにする）
・ビッグファーザー
オールレンジ、伸縮腕、妖の招き、獣の力、攻撃+31、ダイス10c7+2
オールレンジ、伸縮腕、獣の力で攻撃＋31、ダイス10c7+2
・ストームブレイカー
雷の槍、雷光撃、コンセ
・ブレッシング
待機してからさらなる力、コンセ、癒しの力でファーザーを5d10+8、回復しながら再行動させる
火力足りなそうなら力の霊水でダメージ＋2D
あと死神の精度でダメージ＋15

キャラクター名
ダニエル・パーマー

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールレンジ	5		メジャー	武器	-	白兵、射撃		
効果：	ダイス+5							
妖の招き	3		メジャー	20m	単体	白兵		
効果：	ダメージ時、対象を自分エンゲージへ引き寄せる、3回							
異形の祭典	3		メジャー		4体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	対象を3体に変更、1回							
伸縮腕	3		メジャー	視界	-	白兵		
効果：	射程を視界に変更ダイス-0							
吹き飛ばし	5		メジャー	武器	単体	白兵		
効果：	ダメージ時、対象を10m移動させる、離脱可							
獣の力	5		メジャー	武器	-	白兵		
効果：	攻撃＋10							
死神の精度	3		メジャー		-	白兵、射撃	リミット	
効果：	前提：オールレンジ、組み合わせで攻撃＋15、1回							
ジャイアントグロウス	2		メジャー	武器	範囲（選択）	白兵		
効果：	対象変更、攻撃＋2D、2回							
	1							
効果：								
竜麟	1		リアクション	至近	自身	自動		
効果：	装甲＋10							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								