

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	33	19	9	9	6	6
ボーナス	8	11	6	3	3	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	9	13	7	3	4	3	2

HP	100
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			13	0	7	0	3	11	14
スキル									
その他									
総計(右)			13	3	7	0	3	11	14
総計(左)			13	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	0	所持金:	490	預金・借金:	
最大重量:	48				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	passive	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
インタラプト	1						1/scenario	
効果: スキル打消								
アームズマスタリー	1		passive		自身	-	短剣	
効果:								
バタフライダンス	1		passive		自身	-		
効果:								
レイジ	3	-	minor		自身		刀	
効果: 武器攻撃ダメージ+[SL*10] メインプロセス終了時使用した武器は破壊される。								
シークレットフォーミュラ	1		passive		自身	-		
効果:								
	1							
効果:								
アウトストリップ	1	4	move		自身			
効果:								
シークレットフォーミュラ	1		passive		自身	-		
効果:								
ハガクレ	1		passive		自身	-		
効果: HPが最大HP未満の時攻撃ダメージ+1D								
猛獣の怒り	1		passive		自身	-		
効果: HPが最大HP未満の時攻撃ダメージ+1D								
	1							
効果:								
ブルートフォース	5		major	至近	単体	命中	白兵	
効果: 白兵攻撃ダメージ+[SL*5] メインプロセス終了時使用した武器は破壊される。								
オーバーリミット	1	HP5	set up		自身			
効果: ラウンド中全命中・回避判定達成値+SL								
ストライクブースト	3	3	DR_B		自身			
効果: 白兵攻撃ダメージ+[SL]D								

オーバーリミットでハガクレと猛獣の怒りを起動し
 アウトストリップ→レイジ→ブルートフォースで短剣を叩きつける型。
 [2+3(アーツ:ムゲン)+3(ストライクブースト)+1(ハガクレ)+1(猛獣の怒り)]D+[30(レイジ)+25(ブルートフォース)]
 =10D+55

