

キャラクター名  
オフィオ

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | コート    | 享年  | 11 |
| メインクラス | ステーション | 暗示  | 罪人 |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 16 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ    | 内容   |
|-----------|--|
| β 21 バラバラ | 何が起きたのか、すぐ隣の席にあなたの手が脚が、ちぎれ落ちていた。体を引き裂かれ、あなたは人形のように砕け散ったのだ。あの時あなたはすぐに死んだのか？それとも……今と同じ、動く死体だったのだろうか？ |
| 53 一人ぼっち  | ずっと寂しくて、一人ぼっちで、友達がいなかった。この世界は嫌なことではいっぱいだけれど、信じられる友達はいっしょにいる。そのことはきっと、あの頃より素晴らしいこと。                 |
| 12 父の腕    |  |
| 94 蟲      |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 0  | 2  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| モニカ   | 対抗 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| マロン   | 依存 | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 2 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 1 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |        |    |       |      |     |  |
|--------|----|--------|----|-------|------|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト  | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 看破     |    | ラピッド  | 0    | 0~3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。  |
| メインクラス |    | 庇う     |    | オート   | なし   | 自身  | あなたがもつ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、使用直前に1上昇させてよい。ただし、その間に「切斷」「暴発」「強制」「強制」「全体攻撃」の効果は失われる。     |
| メインクラス |    | 失敗作    |    | オート   | なし   | 自身  | 攻撃判定・初撃判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。 |
| メインクラス |    | 死人の流儀  |    | ジャッジ  | 効果参照 | 0~1 | コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2が妨害2。  |
|        |    |        |    | オート   |      |     |  |
| 頭      |    | カンフー   |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+1。   |
| 頭      |    | カラーボール |    | アクション | 1    | 0~1 | 砲撃攻撃0。攻撃が命中したなら、対象が次に攻撃判定の対象となったときの攻撃判定の出目+2。  |
| 頭      |    | けもみみ   |    | オート   | なし   | 自身  | 最大行動値+1。   |
| 頭      |    | けっそん   |    | オート   | なし   | 自身  | あなたに対する、このパーツを装備している箇所に対応した判定値の攻撃判定(脚なら7、頭なら10など)は、失敗として扱う。                          |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   |      |     | 2  |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   |      |     | 1  |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 頭      |    | アクキー   |    | オート   | なし   | なし  | たからもの。   |
| 頭      |    | ストラップ  |    | オート   | なし   | なし  | たからもの。昔失くしてたもの。  |
|        |    |        |    | オート   |      |     |  |
| 腕      |    | うじむし   |    | オート   | なし   | 自身  | バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。   |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2    | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 支援 1   |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4    | 自身  | 移動 1   |
|        |    |        |    | オート   |      |     |  |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1    | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1  |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |      |     |  |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |      |     |  |
|        |    |        |    | オート   |      |     |  |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3    | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3    | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1    | 0   | 妨害 1   |