キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	9	9	21	9	18	9
ボーナス	3	3	3	7	3	6	3
クラス修正	1	1	0	1	2	1	0
他修正							
能力値	4	4	3	8	5	7	3

HP	53
MP	87
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	サーコート					3			
装身具	タリスマン								
能力値			4	0	3	0	7	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	3	3	8	7	8	9 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
スロット増設S3	
魔力、魔勇、魔烈のクリスタル	
赤き斜陽の剣	
虹の輝き	

現在重量： 6		
最大重量： 11	所持金： -2750	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンセントール	★	-	passive	-	自身	-		
効果：	攻撃ダメージ+2							
ファイアロード	5	-	passive	-	自身	-		
効果：	火属性魔法攻撃ダメージ+[SL*4]							
ファイアボルト	1	6	major	20m	単体	魔術		
効果：	魔法攻撃火属性2D+10							
バーサーク	5	3	minor	-	自身	自動		
効果：	シーン中武器攻撃ダメージ+[SL*3]　リアクション-1D							
マジシャンズマイト	5	-	passive	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃ダメージ+[SL]d							
	1							
効果：								
オーバーパワー	1	-	passive	-	自身	-		
効果：	《バーサーク》を全攻撃に適用							
コンセントレイション	1	-	passive	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
火の恩寵	1	-	passive	-	自身	-		
効果：	火属性魔法ダメージ+1D							
ソウルヒート	3	3	effect	-	自身	自動		
効果：	バーサークと同時に使用。狂戦士化(SL+1)を受ける。							
リゼントメント	1	-		-	自身	自動		
効果：								
マジギレ	1	-	passive	-	自身	-		
効果：	狂戦士化を受けている間攻撃のダメージ+1D							
エラプション	3	4	set up	-	自身	自動		
効果：	火属性魔法攻撃ダメージ+[SL]D							
テクノロジーマジック	1	-	passive	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃ダメージ+5 行動値-2							
ドラゴンアブソリュート	1	-	passive	-	自身	-		
効果：	火属性魔法ダメージ+1D							

適用追加データ
・PIG
・アームズクリスタル（PIG）
・天恵スキル（ミソロジーガイド）

マイナー：
バーサーク
メジャー
ファイアボルト
火属性魔法攻撃
[2+1(火の恩寵)+5(マジシャンズマイト)+1(ドラゴンアブソリュート)+4(狂戦士化)+1(マジギレ)+3(エラプション)]D+[10+20(ファイアロード)+2(ドラゴンセントール)+2(フェイス：イフリート)+15(バーサーク＋オーバーパワー)+5(テクノロジーマジック)+2(虹の輝き)]
=17D+56

+90(リゼントメント：1/シナリオ)

・未使用
+3(ピキュリアースピリット)

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			