キャラクター名

チェシャ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | 8歳 |
| **メインクラス** | サイケデリック | **暗示** | 希望 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 3 | 1 | 4 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 星空 | |
| 死去 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 行動値+1 |
| 脚 | | エナジーチューブ | | オート | | | 行動値+2　足のとこに攻撃をうけると、追加で基本パーツが破壊される |
| 腕 | | アームバイス | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援2or妨害2 |
| 頭 | | エンバーミング | | ジャッジ | 2 | 0 | 妨害2　1ターンに何回でも使える |
| 頭 | | カルマプロセッサ | | オート | なし | 自身 | 受けた狂気点を1回無効化。無効化を使うと壊れる |
| ポジション | | にこにこ！！(負けない心) | | オート | なし | 自身 | 対話判定の出目+1 |
| メインクラス | | きみはこっち！(番上の駒) | | アクション | 2 | 0-1 | 『完全解体』状態でも使用可能 移動1　さらに、移動させた対象の行動値を-2する(移動妨害されても、行動値は減る) |
| メインクラス | | 歪鏡魂(魂の抱擁) | | アクション | 2 | 0-2 | 『完全解体』状態でも使用可能　対象の狂気点を1点減らす。その1点は、自分の任意の未練に加算される |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | | | 改造Lv3ゲット |
| 腕 | | うさちゃんのぬいぐるみ | | オート | | | たからもの |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |