

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自 (効果)	魔術師			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	21	9	17	7
ボーナス	2	2	2	7	3	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	2	9	5	6	3

HP	34
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	2	0	6	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					2	1	6	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

現在重量: 0
 最大重量: 7
 所持金: 460
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャーアクション	20	単体	魔術判定	1	
効果: 魔術判定+1d 2d+5風属性魔法ダメージ クリティカル時:ダイス増加								
エンサイクロペディア	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	1	
効果: セットアッププロセスでエネミー識別を判定できる								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 魔術判定+1d								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: エネミー識別を射程:視界 場面:選択全ての対象に任意に行える								
	1							
効果:								
リンゼントメント	1	-	メジャーアクション	-	自身	自動成功	1	
効果: 魔法を単体 ダメージをCL*10に変更								
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功	3	
効果: メジャーアクションの魔術判定の対象をSL*2に変更								
	1							
効果:								
エアリアルセイバー	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功	5	
効果: 風属性メジャーアクションの魔法ダメージに+CL*4								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	1	
効果: シーン1回 判定を知力判定で代用判定								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 魔術関連の知力判定+1d								

エリンディル東方出身

