キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
34 死去	
93 クスリ	
母の手	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
10 かわいい衣装	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1。
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1。
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		たからもの		オート			