キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	120				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10			21	3
		敏捷度	6	1		18	3
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	2			15	2
心	6	知力	11	1		18	3
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
コンジャラー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア 発動体加工+100	1H	8		2d+ 5	9	5	8										
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	5	8										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 強く魔化された樫の枝 ○□□○□□
- 虎目石の鋲（小） ○□□○□□
- 虎目石の金鋲（小） ○□□○□□
- 魔化された樫の枝 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 2635 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

みなしご。糊口を凌ぐためには手段は選ばなかった。名前はなく、「おい」（ドワーフ語でヴァイ）としか呼ばれなかったため、そのまま「ヴァイ」を名乗っている。冒険者の間ではナイトメアへの差別が比較的少ないと聞き、冒険者になろうとハーヴェスにきた。多文化が交わる地なら差別も多少は穏やかだろうという思惑もあった。その悲惨な境遇からは想像もできないほど明るいし、どちらかといえば善人に分類されるような人間。しかし食うか食われるかの世界で生きてきたためかなり独特の倫理観を持っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟