キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	17	24	9	16	6	7
ボーナス	3	5	8	3	5	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	7	10	4	6	2	2

HP	80
MP	70
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	モノブレイド	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	トリックマント					5			
装身具									
能力値			7	0	10	0	2	16	8
スキル					4				
その他									
総計(右)			6	10					
総計(左)			7	0	14	5	2	16	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6	4		10	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： -15500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	passive	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
サプライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果： 武器攻撃 命中判定+1D ダメージ+[SL]D								
バタフライダンス	1		passive		自身			
効果： 回避判定+1D								
イメージボディ	3	5	set up		自身	魔術		
効果： R中回避判定達成値+[SL*2]								
スタイル：ウツロ	5	15	effect		自身		SL/scenario	
効果： イメージボディ効果中に回避判定成功時隠密状態になる								
アーツ：ウツロ	3	6	jadge_B		自身		SL/scenario	
効果： イメージボディ効果中使用可能。回避判定+2D								
コンシールアタック	3		passive		自身		隠密	
効果： 命中判定+1D ダメージ+[SL]D								
ルックアウト	3		passive		自身			
効果： リアクション、危機感知+[SL+1]								
シャドウブレイド	3	6	minor		自身		短剣隠密	
効果： 攻撃ダメージ+[SL*10]								
シャドウストーク	1		passive		自身			
効果：								
インタラプト	1				単体		1/scenario	
効果：								
サドンインパクト	1	9	effect		自身		1/scene	
効果： サプライザルによる攻撃の対象の物理防御力と魔法防御力を０として計算する。								
	1							
効果：								
ニンジャソウル	1		passive		自身		隠密	
効果： 攻撃ダメージ+1D								
	1							
効果：								