キャラクター名

マロン＝ド＝ロマン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
覆う影（10）	
ゲーム(74)	
21：鎖	
最果てa13売却	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		衝動		オート	参照	自身	１ターンに１度、自身が使うマニューバの宣言時に狂気点を１点加えることで通常コストの代わりとできる。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値７以上でなければダメージを与えない。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
腕		ブラックホール		ラピッド	3	効果参照	舞台上の全存在を同じ方向に移動1。この時、姉妹を任意の数だけ選んで、効果の対象外としてもよい。
胴		ゾンビボム		オート	なし	0	このパーツがバトルパート中に装備した時、自身に対して判定値0の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
腕		鉄塊（釘バット）		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
胴		たからもの(壊れた部品)		オート			