

キャラクター名
平識 嘉実

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	フリーター
	オプション		年齢	29	性別	男
覚醒	感染	衝動	憎悪	初期侵食率	32	%
出自	犯罪者の子	経験	屈辱	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	9
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:ルカイト	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ+ダブルクリエイト	射撃	3r+4	-	32		侵蝕値+7
コンセ:ノイマン+マルチウエポン	射撃	5r+5	-	32+1D		C値8 侵蝕値+5
100↑コンセ:ノイマン+マルチウエポン	射撃	5r+6	-	38+1D		C値7 侵蝕値+5
砂の加護+コンセ:ノイマン+マルチウエポン	射撃	9r+5	-	32+1D		C値8 侵蝕値+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
祈りの造花		8	-	-	

所持品	
アイテム	
思い出の一品	
エンチャント(ハンドレッドガンズ)	
ユニークアイテム	
サイドリール	
デモンズシード	

合計装甲: 8 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者: 祈りの造花	P	N		
シユイ	P	N	嫉妬	
	P	N		
RHO	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 36 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
神速舞踏	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃判定の直後に行う 達成値+[Lv*2] 1回の判定に[攻撃に使用した武器の数]まで重複して適用可								
ブラックマーケット	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:								
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力[Lv*3+4]の射撃武器を作成・装備								
メモ: 小佐古支部	★	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:								
ダブルクリエイト	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 作成する武器の数を2つに変更								
マルチウエポン	5	3	Xジャー	武器	-	<射撃>	-	
効果: 2つの武器の攻撃力を合算できる 達成値-[5-Lv](最大0)								
ヴァリアブルウエポン	2	3+1	シンドローム	-	-	-	-	
効果:								
遊戯の神	★	-	-	至近	自身	自動	-	
効果: どんなゲームも天才的に上手い ギャブルに強い								
ウォーキンググローゼット	★	-	Xジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 対象の服を変える X運用は折りの造花の隠蔽								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ひらしき かざね
CN:ザーグ

魔法少年(オーヴァード)歴17年。大体シニカルで余裕ぶっている。実はさほどメンタルは強くない。口が悪い。シリンドー内に直接弾丸を作り続け、装填のスキを無くして早さと手数で攻める戦法をとる。CNの「zerg」は雑魚キャラでの物量作戦を意味するゲーム用語スラング。

成長履歴

- ・感覚能力値4→3
- ・知識:ルカイト SLO→2
- ・射撃SL1→4
- ・意志SLO→1
- ・砂塵霊Lv2削除
- ・魔弾の悪魔Lv1削除
- ・武芸の達人Lv3削除
- ・ルカイトLv4→Lv3
- ・フェックメイトLv3追加
- ・神速舞踏Lv5追加
- ・エンチャント取得
- ・サイドリール取得
- ・デモンズシード取得/ハンドレッドガンズLv3→Lv4