キャラクター名

宿酔

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	14歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	1　破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
68　絵	描きかけの絵があった。描きあげたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとても素晴らしい出来だった。でも、もう、どんな絵が思い出せない。描かなくてはいけないのに……。
38　編み物	何かを編んでいた。誰かのためだっただろうか。何を編んでいたんだろう、マフラーか手袋かセーターか……指は編み方を覚えている。毛糸と棒があれば、今でもなにか、編めるはず……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナワーブ	独占	2	①②③④⑤	
ノートン	嫌悪	3	①②③④⑤	
ジョーカー	恋心	3	①②③④⑤	
アルヴァ	独占	3	①②③④⑤	
アンドルー	依存	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		舞台上にいる姉妹全員の望む攻撃パーツ1つを「ラピッド」で使用できる
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Lv3改造パーツをひとつ入手
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身対象の攻撃判定全ての出目□1
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目□1コスト□1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを受けた時のみ白兵、肉弾ダメージ+1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中損傷した場合、宣言することで最大行動値＋2。バトルパート終了まで効果は続き、効果中このパーツを修復できない
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援＋２。射撃･砲撃攻撃のみに可
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1。この移動に対して「移動妨害」全て無効
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		ぬいぐるみ		オート			かわいい編みぐるみ。しかし長い日々を、戦い争う中で過ごしたぬいぐるみはもう……。